**Reference코드수정**

**reference를 사용하여 swap 함수를 만들었습니다.**

#include <iostream>

using namespace std;

void swap2(int &a,int &b);

int main()

{

int a=1, b=2;

Swap(a,b);

cout<<"value after swap():";

cout<<"a "<<a<<";b "<<b<<";r "<<r<<endl;

}

void Swap(int &c, int &d){

int temp=d;

d=c;

c=temp;

}

**swap 수정 1**

**C++에서 reference를 사용하는 것과 pointer를 사용하는 것을 동시에 사용하였습니다.**

#include <iostream>

using namespace std;

void swap1(int \*a,int &b);

int main()

{

int a=1, b=2;

int &r=a;

swap1(&a,b);

cout<<"value after swap1():\n";

cout<<"a = "<<a<<";b = "<<b<<";r = "<<r<<endl;

}

void swap1(int \*c,int &d){

int temp=d;

d=\*c;

\*c=temp;

}

**swap 수정 2**

**2개가 아닌 3개를 한 칸씩 이동하여 바꾸었습니다.**

#include <iostream>

using namespace std;

void Swap(int \*a,int &b, int &c);

int main()

{

int a=1, b=2,c =3;

Swap1(&a,b,c);

cout<<"value after swap1():\n";

cout<<"a = "<<a<<";b = "<<b<<";c = "<<c<<endl;

}

void Swap(int \*c,int &d, int &a){

int temp=d;

d=\*c;

\*c=a;

a=temp;

}

**call by reference 수정**

**length를 구하는 함수를 reference를 사용해 구하는 코드입니다.**

#include <iostream>

using namespace std;

void Num(int &length, int n){

for(length=0;n!=0;n/=10,length++);}

void Print(int length,int n){

cout<<"# of digits in "<<n<<" = "<<length<<endl;

}

int main()

{

int n = 323124, length = 0;

Num(length,n);Print(length,n);

return 0;

}